



# Programación

**Materia: DIT2B - Dibujo Técnico II (LOMCE)**  
**(08,55,00,07,50,01,21,20,02,05,51,90,40,60,30)**

**Curso: 2º** **ETAPA: Bachillerato de Ciencias**

## Plan General Anual

UNIDAD UF1: PRIMER TRIMESTRE		Fecha inicio prev.: 14/09/2020		Fecha fin prev.: 04/12/2020		Sesiones prev.: 48
Bloques	Contenidos	Criterios de evaluación	Estándares	Instrumentos	Valor máx. estándar	Competencias
<b>GEOMETRÍA Y DIBUJO TÉCNICO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proporcionalidad. El rectángulo áureo. Aplicaciones.</li> <li>• Resolución de problemas geométricos:</li> <li>• Resolución de problemas de pertenencia, tangencia e incidencia. Aplicaciones.</li> <li>• <b>Generando informe ...</b> Curvas técnicas. Origen, determinación y trazado de las curvas cíclicas y evolventes.</li> <li>• Aplicaciones.</li> <li>• Transformaciones geométricas:</li> <li>• Afinidad. Determinación de sus elementos. Trazado de figuras afines. Construcción de la elipse afín a una circunferencia.</li> <li>• Aplicaciones.</li> <li>• Homología. Determinación de sus elementos. Trazado de figuras homólogas. Aplicaciones.</li> <li>• Construcción de figuras planas equivalentes.</li> <li>• Relación entre los ángulos y la circunferencia. Arco capaz.</li> <li>• Aplicaciones.</li> <li>• Potencia de un punto respecto a una circunferencia. Determinación y propiedades del eje radical y del centro radical. Aplicación a la</li> </ul>	<p>1.Resolver problemas de tangencias mediante la aplicación de las propiedades del arco capaz, de los ejes y centros radicales y/o de la transformación de circunferencias y rectas por inversión, indicando gráficamente la construcción auxiliar utilizada, los puntos de enlace y la relación entre sus elementos.</p>	<p>1.1.1.Identifica la estructura geométrica de objetos industriales o arquitectónicos a partir del análisis de plantas, alzados, perspectivas o fotografías, señalando sus elementos básicos y determinando las principales relaciones de proporcionalidad.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>
			<p>1.1.2..Determina lugares geométricos de aplicación al Dibujo aplicando los conceptos de potencia o inversión.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>

<p>resolución de tangencias.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inversión. Determinación de figuras inversas. Aplicación a la resolución de tangencias.</li> <li>• Trazado de curvas cónicas y técnicas:</li> <li>• Curvas cónicas. Origen, determinación y trazado de la elipse, la parábola y la hipérbola.</li> </ul>	<p>1.1.3..Transforma por inversión figuras planas compuestas por puntos, rectas y circunferencias, describiendo sus posibles aplicaciones a la resolución de problemas geométricos.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>
	<p>1.1.4..Selecciona estrategias para la resolución de problemas geométricos complejos, analizando las posibles soluciones y transformándolas por analogía en otros problemas más sencillos.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AA</li> <li>• CMCT</li> </ul>
	<p>1.1.5..Resuelve problemas de tangencias aplicando las propiedades de los ejes y centros radicales, indicando gráficamente la construcción auxiliar utilizada, los puntos de enlace y la relación entre sus elementos.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AA</li> <li>• CMCT</li> </ul>
	<p>2.Dibujar curvas cíclicas y cónicas, identificando sus principales elementos y utilizando sus propiedades fundamentales para resolver problemas de pertenencia, tangencia o incidencia.</p>	<p>1.2.1..Comprende el origen de las curvas cónicas y las relaciones métricas entre elementos, describiendo sus propiedades e identificando sus aplicaciones.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333

Generando informe ...

Generando informe ...

<p>1.2.2..Resuelve problemas de pertenencia, intersección y tangencias entre líneas rectas y curvas cónicas, aplicando sus propiedades y justificando el procedimiento utilizado.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>
<p>1.2.3..Traza curvas cónicas determinando previamente los elementos que las definen, tales como ejes, focos, directrices, tangentes o asíntotas, resolviendo su trazado por puntos o por homología respecto a la circunferencia.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>
<p>1.3.1..Comprende las características de las transformaciones homológicas identificando sus invariantes geométricos, describiendo sus aplicaciones.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AA</li> </ul>
<p>1.3.2..Aplica la homología y la afinidad a la resolución de problemas geométricos y a la representación de formas planas.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CMCT</li> </ul>

			1.3.3..Diseña a partir de un boceto previo o reproduce a la escala conveniente figuras planas complejas, indicando gráficamente la construcción auxiliar utilizada.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> <li>CMCT</li> </ul>
<b>DOCUMENTACIÓN GRÁFICA DE PROYECTOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elaboración de bocetos, croquis y planos.</li> <li>El proceso de diseño/fabricación: perspectiva histórica y situación actual.</li> <li>El proyecto: tipos y elementos.</li> <li>Planificación de proyectos.</li> <li>Identificación de las fases de un proyecto. Programación de tareas.</li> <li>Elaboración de las partes de un boceto.</li> <li>Dibujo de bocetos a mano alzada y esquemas.</li> <li>Elaboración de dibujos acotados.</li> <li>Elaboración de croquis de piezas y conjuntos.</li> <li>Tipos de planos. Planos de situación, de conjunto, de montaje, de instalación, de detalle, de fabricación o de construcción.</li> <li>Presentación de proyectos.</li> <li>Elaboración de la documentación gráfica de un proyecto gráfico, industrial o arquitectónico sencillo.</li> <li>Posibilidades de las Tecnologías de la Información y la Comunicación aplicadas al diseño, edición, archivo y presentación de proyectos.</li> <li>Dibujo vectorial 2D. Dibujo y edición de entidades. Creación de</li> </ul>	1.Elaborar bocetos, croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las tareas encomendadas con responsabilidad.	3.1.1..Elabora y participa activamente en proyectos cooperativos de construcción geométrica, aplicando estrategias propias adecuadas al lenguaje del Dibujo Técnico.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSC</li> <li>SIEE</li> </ul>
			3.1.2..Identifica formas y medidas de objetos industriales o arquitectónicos, a partir de los planos técnicos que los definen.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> </ul>
			3.1.3..Dibuja bocetos a mano alzada y croquis acotados para posibilitar la comunicación técnica con otras personas.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> <li>CL</li> </ul>

<p>bloques. Visibilidad de capas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dibujo vectorial 3D. Inserción y edición de sólidos. Galerías y bibliotecas de modelos. Incorporación de texturas.</li> <li>Selección del encuadre, la iluminación y el punto de vista.</li> </ul>	<p>3.1.4..Elabora croquis de conjuntos y/o piezas industriales u objetos arquitectónicos, disponiendo las vistas, cortes y/o secciones necesarias, tomando medidas directamente de la realidad o de perspectivas a escala, elaborando bocetos a mano alzada para la elaboración de dibujos acotados y planos de montaje, instalación, detalle o fabricación, de acuerdo a la normativa de aplicación.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> <li>SIEE</li> </ul>
<p><b>Generando informe ...</b></p>	<p>2.Presentar de forma individual y colectiva los bocetos, Elaborar croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las tareas encomendadas con responsabilidad.</p>	<p>3.2.1..Comprende las posibilidades de las aplicaciones informáticas relacionadas con el Dibujo técnico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona su utilización.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> </ul>
	<p>3.2.2..Representa objetos industriales o arquitectónicos con la ayuda de programas de dibujo vectorial 2D, creando entidades, importando bloques de bibliotecas, editando objetos y disponiendo la información relacionada en capas diferenciadas por su utilidad.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>CEC</li> </ul>

Generando informe ...	3.2.3..Representa objetos industriales o arquitectónicos utilizando programas de creación de modelos en 3D, insertando sólidos elementales, manipulándolos hasta obtener la forma buscada, importando modelos u objetos de galerías o bibliotecas, incorporando texturas, seleccionando el encuadre, la iluminación y el punto de vista idóneo al propósito buscado.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>CEC</li> </ul>
	3.2.4..Presenta los trabajos de Dibujo técnico utilizando recursos gráficos e informáticos, de forma que estos sean claros, limpios y respondan al objetivo para los que han sido realizados.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>SIEE</li> </ul>

<b>UNIDAD UF2: SEGUNDO TRIMESTRE</b>	<b>Fecha inicio prev.: 07/12/2020</b>	<b>Fecha fin prev.: 12/03/2021</b>	<b>Sesiones prev.: 40</b>
--------------------------------------	---------------------------------------	------------------------------------	---------------------------

Bloques	Contenidos	Criterios de evaluación	Estándares	Instrumentos	Valor máx. estándar	Competencias
---------	------------	-------------------------	------------	--------------	---------------------	--------------

<b>SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Punto, recta y plano en sistema diédrico:</li> <li>Resolución de problemas de pertenencia, incidencia, paralelismo y perpendicularidad.</li> <li>Determinación de la verdadera magnitud de segmentos y formas planas.</li> <li>Abatimiento de planos.</li> <li>Determinación de sus elementos.</li> <li>Aplicaciones.</li> <li>Giro de un cuerpo geométrico.</li> <li>Aplicaciones.</li> <li>Cambios de plano. Determinación de</li> </ul>	1. Valorar la importancia de la elaboración de dibujos a mano alzada para desarrollar la $\angle$ visión espacial $\angle$ , analizando la posición relativa entre rectas, planos y superficies, identificando sus relaciones métricas para determinar el sistema de representación adecuado y la estrategia idónea que solucione los problemas de	2.1.1..Comprende los fundamentos o principios geométricos que condicionan el paralelismo y perpendicularidad entre rectas y planos, utilizando el sistema diédrico o, en su caso, el sistema de planos acotados como herramienta base para resolver problemas de pertenencia, posición, mínimas distancias y verdadera magnitud.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>AA</li> <li>CMCT</li> </ul>
-----------------------------------	---	--	--	--	-------	--

<p>las nuevas proyecciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicaciones.</li> <li>• Construcción de figuras planas.</li> <li>• Afinidad entre proyecciones.</li> <li>• Problema inverso al abatimiento.</li> <li>• Cuerpos geométricos en sistema diédrico:</li> <li>• Representación de poliedros regulares. Posiciones singulares.</li> <li>• Determinación de sus secciones principales.</li> <li>• Representación de prismas y pirámides. Determinación de secciones planas y elaboración de desarrollos. Intersecciones.</li> <li>• Representación de cilindros, conos y esferas. Secciones planas.</li> <li>• Sistemas axonométricos ortogonales:</li> <li>• Posición del triedro fundamental.</li> </ul> <p><b>Generando informe ...</b> Relación entre el triángulo de trazas y los ejes del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Determinación de coeficientes de reducción.</li> <li>• Tipología de las axonometrías ortogonales. Ventajas e inconvenientes.</li> <li>• Representación de figuras planas.</li> <li>• Representación simplificada de la circunferencia.</li> <li>• Representación de cuerpos geométricos y espacios arquitectónicos. Secciones planas. Intersecciones.</li> </ul>	<p>representación de cuerpos o espacios tridimensionales.</p>	<p>2.1.2..Representa figuras planas contenidas en planos paralelos, perpendiculares u oblicuos a los planos de proyección, trazando sus proyecciones diédricas.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	• CMCT
	<p>2.1.3..Determina la verdadera magnitud de segmentos, ángulos y figuras planas utilizando giros, abatimientos o cambios de plano en sistema diédrico y, en su caso, en el sistema de planos acotados.</p>	<p>2.2.1..Representa el hexaedro o cubo en cualquier posición respecto a los planos coordenados, el resto de los poliedros regulares, prismas y pirámides en posiciones favorables, con la ayuda de sus proyecciones diédricas, determinando partes vistas y ocultas.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	• CMCT
	<p>2.2.2..Representa cilindros y conos de revolución aplicando giros o cambios de plano para disponer sus proyecciones diédricas en posición favorable para resolver problemas de medida.</p>	<p>2. Representar poliedros regulares, pirámides, prismas, cilindros y conos mediante sus proyecciones ortográficas, analizando las posiciones singulares respecto a los planos de proyección, determinando las relaciones métricas entre sus elementos, las secciones planas principales y la verdadera magnitud o desarrollo de las superficies que los conforman.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	• CMCT

Generando informe ...

2.2.3..Determina la sección plana de cuerpos o espacios tridimensionales formados por superficies poliédricas, cilíndricas, cónicas y/o esféricas, dibujando sus proyecciones diédricas y obteniendo su verdadera magnitud.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

• CMCT

2.2.4..Halla la intersección entre líneas rectas y cuerpos geométricos con la ayuda de sus proyecciones diédricas o su perspectiva, indicando el trazado auxiliar utilizado para la determinación de los puntos de entrada y salida.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

• CMCT

2.2.5..Desarrolla superficies poliédricas, cilíndricas y cónicas, con la ayuda de sus proyecciones diédricas, utilizando giros, abatimientos o cambios de plano para obtener la verdadera magnitud de las aristas y caras que las conforman.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

• CMCT

3.Dibujar axonometrías de poliedros regulares, pirámides, prismas, cilindros y conos, disponiendo su posición en función de la importancia relativa de las caras que se deseen mostrar y/o de la conveniencia de los trazados necesarios, utilizando la

2.3.1..Comprende los fundamentos de la axonometría ortogonal, clasificando su tipología en función de la orientación del triedro fundamental, determinando el triángulo de trazas y calculando los coeficientes de corrección.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

• CMCT



		ayuda del abatimiento de figuras planas situadas en los planos coordenados, calculando los coeficientes de reducción y determinando las secciones planas principales.	2.3.2..Dibuja axonometrías de cuerpos o espacios definidos por sus vistas principales, disponiendo su posición en función de la importancia relativa de las caras que se deseen mostrar y/o de la conveniencia de los trazados necesarios.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> <li>CMCT</li> </ul>
			2.3.3..Determina la sección plana de cuerpos o espacios tridimensionales formados por superficies poliédricas, dibujando isometrías o perspectivas caballerías.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CMCT</li> </ul>
	<b>Generando informe ...</b>					
<b>DOCUMENTACIÓN GRÁFICA DE PROYECTOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elaboración de bocetos, croquis y planos.</li> <li>El proceso de diseño/fabricación: perspectiva histórica y situación actual.</li> <li>El proyecto: tipos y elementos.</li> <li>Planificación de proyectos.</li> <li>Identificación de las fases de un proyecto. Programación de tareas.</li> <li>Elaboración de las primeras ideas.</li> <li>Dibujo de bocetos a mano alzada y esquemas.</li> <li>Elaboración de dibujos acotados.</li> <li>Elaboración de croquis de piezas y conjuntos.</li> <li>Tipos de planos. Planos de situación, de conjunto, de montaje, de instalación, de detalle, de fabricación o de construcción.</li> <li>Presentación de proyectos.</li> <li>Elaboración de la documentación</li> </ul>	1.Elaborar bocetos, croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las tareas encomendadas con responsabilidad.	3.1.1..Elabora y participa activamente en proyectos cooperativos de construcción geométrica, aplicando estrategias propias adecuadas al lenguaje del Dibujo Técnico.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSC</li> <li>SIEE</li> </ul>
			3.1.2..Identifica formas y medidas de objetos industriales o arquitectónicos, a partir de los planos técnicos que los definen.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CEC</li> </ul>

<p>gráfica de un proyecto gráfico, industrial o arquitectónico sencillo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posibilidades de las Tecnologías de la Información y la Comunicación aplicadas al diseño, edición, archivo y presentación de proyectos.</li> <li>• Dibujo vectorial 2D. Dibujo y edición de entidades. Creación de bloques. Visibilidad de capas.</li> <li>• Dibujo vectorial 3D. Inserción y edición de sólidos. Galerías y bibliotecas de modelos. Incorporación de texturas.</li> <li>• Selección del encuadre, la iluminación y el punto de vista.</li> </ul> <p><b>Generando informe ...</b></p>	<p>3.1.3..Dibuja bocetos a mano alzada y croquis acotados para posibilitar la comunicación técnica con otras personas.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CEC</li> <li>• CL</li> </ul>
	<p>3.1.4..Elabora croquis de conjuntos y/o piezas industriales u objetos arquitectónicos, disponiendo las vistas, cortes y/o secciones necesarias, tomando medidas directamente de la realidad o de perspectivas a escala, elaborando bocetos a mano alzada para la elaboración de dibujos acotados y planos de montaje, instalación, detalle o fabricación, de acuerdo a la normativa de aplicación.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CEC</li> <li>• SIEE</li> </ul>
	<p>2.Presentar de forma individual y colectiva los bocetos, Elaborar croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las</p>	<p>3.2.1..Comprende las posibilidades de las aplicaciones informáticas relacionadas con el Dibujo técnico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona su utilización.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333

Generando informe ...		tareas encomendadas con responsabilidad.	3.2.2..Representa objetos industriales o arquitectónicos con la ayuda de programas de dibujo vectorial 2D, creando entidades, importando bloques de bibliotecas, editando objetos y disponiendo la información relacionada en capas diferenciadas por su utilidad.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>CEC</li> </ul>
		3.2.3..Representa objetos industriales o arquitectónicos utilizando programas de creación de modelos en 3D, insertando sólidos elementales, manipulándolos hasta obtener la forma buscada, importando modelos u objetos de galerías o bibliotecas, incorporando texturas, seleccionando el encuadre, la iluminación y el punto de vista idóneo al propósito buscado.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>CEC</li> </ul>	
		3.2.4..Presenta los trabajos de Dibujo técnico utilizando recursos gráficos e informáticos, de forma que estos sean claros, limpios y respondan al objetivo para los que han sido realizados.	<b>Eval. Ordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <b>Eval. Extraordinaria:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	0,333	<ul style="list-style-type: none"> <li>CDIG</li> <li>SIEE</li> </ul>	

<b>UNIDAD UF3: TERCER TRIMESTRE</b>		<b>Fecha inicio prev.: 16/03/2021</b>		<b>Fecha fin prev.: 14/05/2021</b>		<b>Sesiones prev.: 28</b>
<b>Bloques</b>	<b>Contenidos</b>	<b>Criterios de evaluación</b>	<b>Estándares</b>	<b>Instrumentos</b>	<b>Valor máx. estándar</b>	<b>Competencias</b>

**DOCUMENTACIÓN  
GRÁFICA DE  
PROYECTOS**

- Elaboración de bocetos, croquis y planos.
- El proceso de diseño/fabricación: perspectiva histórica y situación actual.
- El proyecto: tipos y elementos.
- Planificación de proyectos.
- Identificación de las fases de un proyecto. Programación de tareas.
- Elaboración de las primeras ideas.
- Dibujo de bocetos a mano alzada y esquemas.
- Elaboración de dibujos acotados.
- Elaboración de croquis de piezas y conjuntos.
- Tipos de planos. Planos de situación, de conjunto, de montaje, de instalación, de detalle, de fabricación o de construcción.
- Presentación de proyectos.
- **Generando informe ...** Elaboración de la documentación gráfica de un proyecto gráfico, industrial o arquitectónico sencillo.
- Posibilidades de las Tecnologías de la Información y la Comunicación aplicadas al diseño, edición, archivo y presentación de proyectos.
- Dibujo vectorial 2D. Dibujo y edición de entidades. Creación de bloques. Visibilidad de capas.
- Dibujo vectorial 3D. Inserción y edición de sólidos. Galerías y bibliotecas de modelos. Incorporación de texturas.
- Selección del encuadre, la iluminación y el punto de vista.

1. Elaborar bocetos, croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las tareas encomendadas con responsabilidad.

3.1.1..Elabora y participa activamente en proyectos cooperativos de construcción geométrica, aplicando estrategias propias adecuadas al lenguaje del Dibujo Técnico.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

- CSC
- SIEE

3.1.2..Identifica formas y medidas de objetos industriales o arquitectónicos, a partir de los planos técnicos que los definen.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

- CEC

3.1.3..Dibuja bocetos a mano alzada y croquis acotados para posibilitar la comunicación técnica con otras personas.

**Eval. Ordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

**Eval. Extraordinaria:**

- Controles y trabajo de clase:20%
- Examen tipo Ebau:80%

0,333

- CEC
- CL

Generando informe ...

	<p>3.1.4..Elabora croquis de conjuntos y/o piezas industriales u objetos arquitectónicos, disponiendo las vistas, cortes y/o secciones necesarias, tomando medidas directamente de la realidad o de perspectivas a escala, elaborando bocetos a mano alzada para la elaboración de dibujos acotados y planos de montaje, instalación, detalle o fabricación, de acuerdo a la normativa de aplicación.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CEC</li> <li>• SIEE</li> </ul>
<p>2.Presentar de forma individual y colectiva los bocetos, Elaborar croquis y planos necesarios para la definición de un proyecto sencillo relacionado con el diseño industrial o arquitectónico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona la utilización de aplicaciones informáticas, planificando de manera conjunta su desarrollo, revisando el avance de los trabajos y asumiendo las tareas encomendadas con responsabilidad.</p>	<p>3.2.1..Comprende las posibilidades de las aplicaciones informáticas relacionadas con el Dibujo técnico, valorando la exactitud, rapidez y limpieza que proporciona su utilización.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CDIG</li> </ul>
	<p>3.2.2..Representa objetos industriales o arquitectónicos con la ayuda de programas de dibujo vectorial 2D, creando entidades, importando bloques de bibliotecas, editando objetos y disponiendo la información relacionada en capas diferenciadas por su utilidad.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p>0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CDIG</li> <li>• CEC</li> </ul>

	<p style="text-align: center;"><b>Generando informe ...</b></p>	<p>3.2.3..Representa objetos industriales o arquitectónicos utilizando programas de creación de modelos en 3D, insertando sólidos elementales, manipulándolos hasta obtener la forma buscada, importando modelos u objetos de galerías o bibliotecas, incorporando texturas, seleccionando el encuadre, la iluminación y el punto de vista idóneo al propósito buscado.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p style="text-align: center;">0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CDIG</li> <li>• CEC</li> </ul>
		<p>3.2.4..Presenta los trabajos de Dibujo técnico utilizando recursos gráficos e informáticos, de forma que estos sean claros, limpios y respondan al objetivo para los que han sido realizados.</p>	<p><b>Eval. Ordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul> <p><b>Eval. Extraordinaria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controles y trabajo de clase:20%</li> <li>• Examen tipo Ebau:80%</li> </ul>	<p style="text-align: center;">0,333</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CDIG</li> <li>• SIEE</li> </ul>